

Clue

Règle du jeu

Matériel fourni :

- un plateau de jeu
- 6 cartes personnages
- 8 cartes pièces de la maison
- 9 cartes activités
- des fiches joueur

Matériel à ajouter :

- 6 pions / jetons représentant les 6 personnages

Suggestion : placer les cartes personnages réduites dans des pinces de ce type :



Nombre de joueurs : 4 ou 5

But du jeu :

Découvrir quel personnage a cassé une fenêtre, dans quelle pièce et ce qu'il y fait.

Déroulement :

1 - Chaque joueur reçoit une fiche joueur.

2 - Pour désigner un coupable, son activité et le lieu de la bêtise, une carte est prélevée dans chacun des paquets (personnages, pièces et activités). Ces trois cartes secrètes ensuite sont glissées dans une enveloppe. Les 20 cartes restantes sont distribuées entre les joueurs.

3 - Chaque joueur coche sur sa fiche les cartes qu'il a en main. Le jeu peut alors commencer.

4 - Le premier joueur commence. Il place un pion personnage (celui qu'il suspecte) dans une pièce de la maison, s'adresse à l'un des autres joueurs en disant :

« I think it's the father. He is reading in the kitchen. »

Le joueur interrogé répond en fonction de son jeu.

- S'il ne possède aucune des cartes citées, il répond :

« I don't know who. I don't know what. I don't know where. »

C'est alors à son tour de jouer en faisant une nouvelle proposition.

- S'il possède une des cartes citées (le lieu par exemple) il répond :
I don't know who, I don't know what, I know it's not in the kitchen ».
Tous les joueurs peuvent alors cocher la case « kitchen » sur leur fiche.
Le joueur interrogé joue à son tour.

5 - Au fur et à mesure du jeu, les joueurs vont cocher les cases de leur fiche. Le premier qui a coché toutes ses cases sauf trois (une par catégorie) pourra, quand il aura la parole lancer son accusation :

Il dira alors :

< I know it's X. He/she is ...ing in the

Il pourra alors vérifier s'il a résolu l'énigme en regardant les cartes cachées dans l'enveloppe.

S'il a raison, il montre les cartes et la partie est terminée.

S'il s'est trompé, il remet les cartes dans l'enveloppe. Il est éliminé et la partie continue sans lui.