

Le maître / la maîtresse et les élèves choisissent un jeu traditionnel ou collectif.

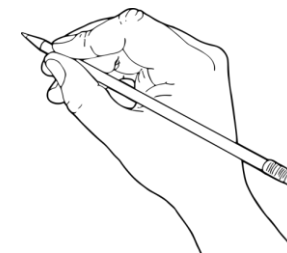


1



Les élèves rédigent les règles de ce jeu.

2



Les élèves choisissent un support numérique pour diffuser la règle du jeu.



3

Les élèves créent le média.

4



Le média est diffusé sur un blog où seront proposées toutes les créations des classes participant au projet.



5

<http://blogs79.ac-poitiers.fr/aquoionjoueaujourdhui/>