

ATLANTIS

An underwater scene featuring a large, ancient stone temple structure on the seabed. The temple has a central circular platform with a spiral design and is surrounded by various coral reefs and sea anemones. The water is a deep teal color, and the overall atmosphere is mysterious and ancient.

les élèves de CM1-CM2
Ecole D'Usseau
2010-2011

Au début de notre histoire, Mathilde et Maude Dupont étaient deux petites filles comme les autres. Jumelles, elles vivaient dans une petite ville sans histoire des Etats-Unis. Très unies, elles aimaient beaucoup jouer ensemble dans le parc qui se trouvait en face de leur belle maison.

Un soir que leurs parents étaient sortis au théâtre, Mathilde proposa à sa sœur :

« - Et si on en profitait pour aller jouer à cache-cache dans le parc ?

- Oh, oui, d'accord, mais il ne faudra pas en parler à papa et à maman, dit Maude.

- Bien sûr ! Ce sera notre secret, allez viens on y va !! »

Elles traversèrent la rue en courant car elles étaient pressées d'arriver pour jouer. Mais, à peine étaient-elles entrées dans le parc, que Mathilde aperçut une boîte longue et mince qui dépassait d'une poubelle.

« - Qu'est-ce que c'est ? Tu as vu, quelqu'un a mis un jeu dans la poubelle !! C'est étrange, tu ne trouves pas ? Regarde, il s'appelle « JUMANJI ». On dirait le nom d'une ville imaginaire...

- Ah oui, et si on l'ouvrait pour voir ce qu'il y a dedans ?

- D'accord, mais allons nous cacher à la maison pour le faire, on ne sait jamais, il ne faudrait pas que quelqu'un nous voit avec !! ».

Mathilde et Maude coururent à la maison. Elles ouvrirent le jeu. Il contenait deux plateaux mal rangés, des pions et des dés. Sur le premier, il y avait des dessins d'animaux de la jungle, et sur le second on voyait des planètes et des météorites...

« - Qu'est-ce que ça veut dire ? demanda Mathilde. Je ne comprends rien à ce jeu, il est vraiment étrange...

- Regarde, dit Maude, il y a autre chose dessous !! »

En effet, un troisième plateau était caché au fond de la boîte. Il paraissait bien plus drôle que les autres : il avait des dessins et des couleurs vraiment magnifiques !!

« - Et si on faisait une partie ? demanda Maude.

- Pourquoi pas, mais regarde bien ce qui est écrit là. Mathilde lu un mot écrit d'une main d'enfant : « *Attention, ce jeu peut être dangereux pour vous et la partie ne sera terminée que lorsque vous aurez atteint Atlantis, la cité engloutie ! Il faudra alors crier le nom du jeu « JUMANJI » pour que tout redevienne normal. Bon courage, si vous vous lancez dans la partie !!* »

Mathilde s'apprêtait à refermer la boîte, lorsque sa sœur lui demanda, en se moquant d'elle :

- Tu n'as pas peur, quand même ?

- Qu'est-ce que tu crois ! Bien sûr que non, je n'ai pas peur !!

Mathilde ouvrit la boîte, déplia le plateau et lança les dés. Elle fit huit et avança son pion. Le plateau trembla, les lumières s'éteignirent. Un texte apparut sur le mur :
« **Méfiez-vous ! Une tribu étrange arrive !** ».

Mathilde regarda par la fenêtre et vit une multitude de méduses tourner autour de la maison. Les méduses entrèrent et les jumelles les entendirent faire des petits
« GLOUPS, GLOUPS »...

Une méduse s'accrocha sur la tête de Maude et lui aspira les cheveux. La petite fille était terrifiée. Tandis que Mathilde essayait d'enlever la méduse de la tête de sa sœur, des méduses plus petites s'accrochèrent à ses pieds.

Les deux sœurs gigotèrent dans tous les sens et les méduses tombèrent.

Mathilde cria : « Va chercher le jeu ! Tu vas jouer à ton tour, c'est le seul moyen de faire partir ces horribles méduses ! ».

Maude lança les dés et les méduses disparurent aussitôt.



Elle fit trois. Elle atterrit sur une case bleue. Les lumières s'éteignirent à nouveau et une énigme fut projetée sur le mur : «**ATTENTION ... Voici encore un étrange visiteur qui s'approche de vous...** ».

Tout à coup les jumelles entendirent un énorme « CRAC » qui venait de la salle de bains !

« Qu'est-ce qui se passe Mathilde ? » demanda Maude effrayée.

« Ne t'inquiète pas c'est sûrement la plomberie qui est vieille » dit Mathilde qui tentait de rassurer sa sœur.

Mathilde monta les escaliers, se dirigea vers la salle de bains, ouvrit la porte et entra. Elle ne vit rien de spectaculaire et appela sa sœur.

« Maude viens voir il n'y a rien ! ».

Maude la rejoignit et dit : « Si tu allumais la lumière tu y verrais peut être mieux ».

Mathilde obéit.

Les jumelles sursautèrent et crièrent en même temps :

« UN.UN.UN.UN.POULLLLLPPPPPPEEE ».

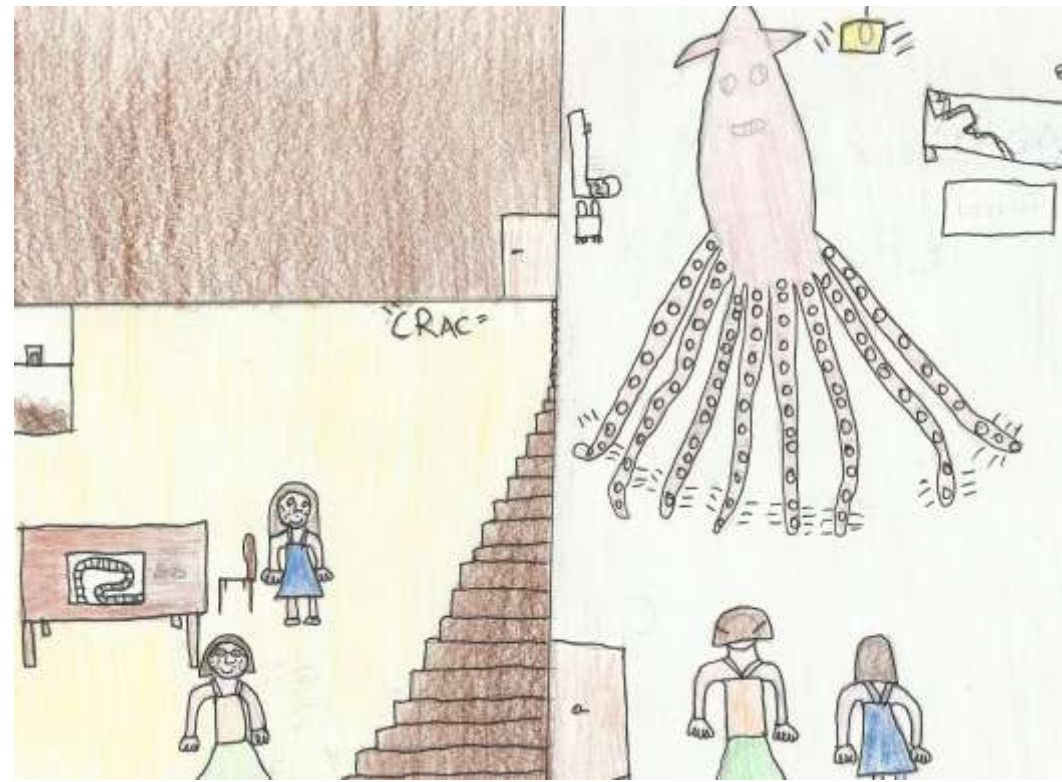
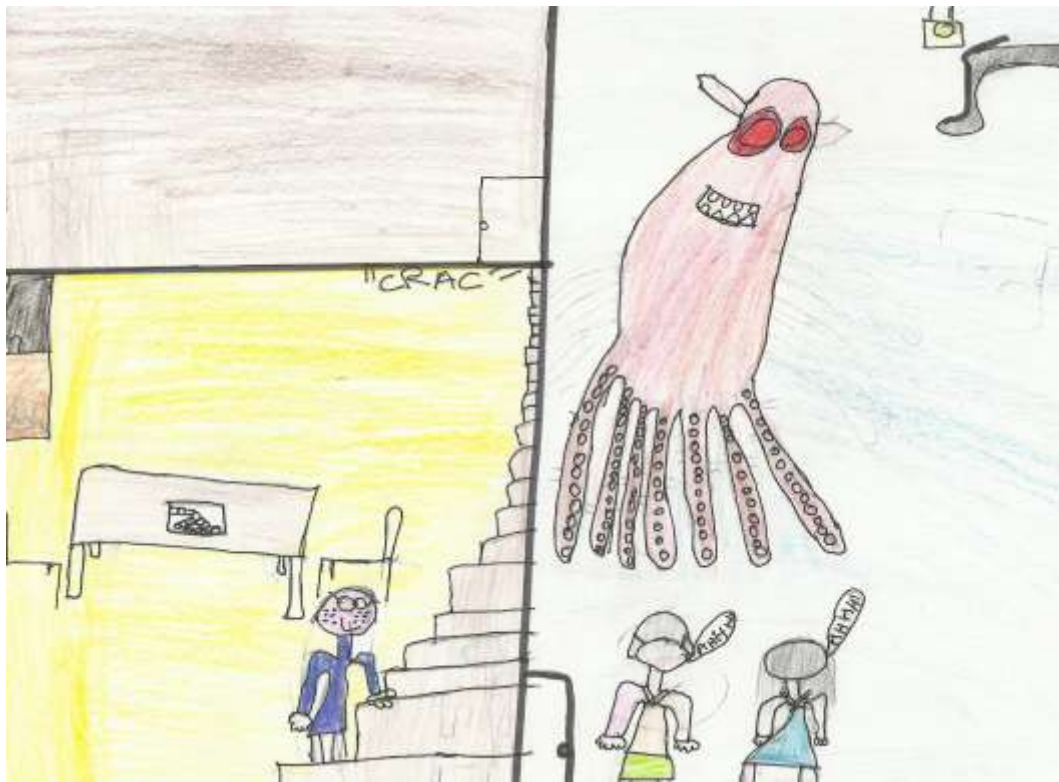
Puis elles fermèrent la porte de la salle de bains à clé. Elles coururent dans le salon où se trouvait le plateau de jeu.

Maude demanda « Crois-tu que nous sommes en sécurité ici » ?

« Je n'en sais rien » répondit Mathilde.

A peine avait-elle terminé sa phrase, qu'elles entendirent le poulpe défoncer la porte et se glisser dans les escaliers.

Maude cria à sa sœur : « Joue vite, maintenant, tout de suite ! Dépêche-toi ! Je suis morte de peur ! » ...



Mathilde regarda sa sœur et lança rapidement les dés. Ils indiquaient six. Elle tomba à nouveau sur une case bleue. Les lumières s'éteignirent et l'énigme apparut aussitôt sur le mur. Les jumelles lurent : « **Je suis blanc, scie ou marteau. Qui suis-je ?** ». Elles entendirent des bruits de nageoires et de dents qui s'approchaient de la maison. Maude regarda par la fenêtre :

« -Les re...

- Les quoi ?

- Les requins !

Elles se cachèrent sous le canapé en tremblant de peur. Mathilde ordonna à sa sœur : « Ne parle pas, ne bouge pas sinon on va se faire repérer ».

Les requins commencèrent à manger la porte. Une voix grave retentit :

- Pas la peine de vous cacher je vous trouverai!

- Ils vont nous dévorer ! cria Maude.

- Ne t'inquiète pas Maude, ils ne nous auront pas, répondit Mathilde qui essayait de la rassurer.

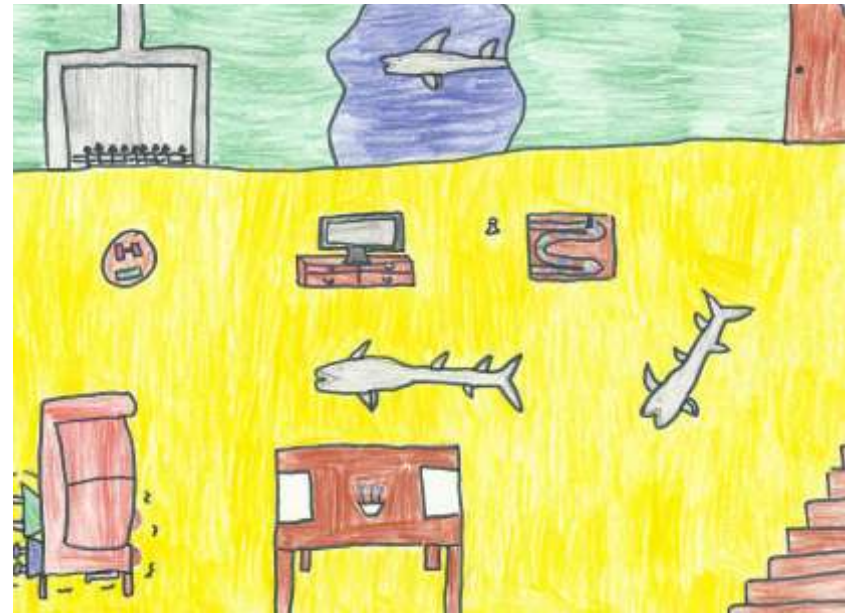
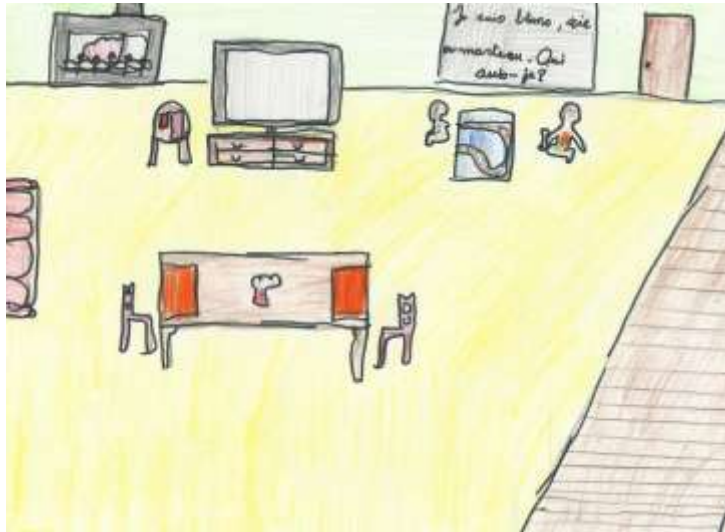
Les requins enfoncèrent les murs de la maison. Ils parvinrent à entrer et cherchèrent les filles. Maude commença à pleurer.

« Chut-chut Maude, dit Mathilde. Tu vas nous faire repérer ».

Un requin scie s'écria « On les a trouvé ! On les a trouvé ».

Les filles prirent le jeu et coururent à l'étage. Elles s'enfermèrent à double tour dans leur chambre.

Mathilde dit à sa sœur : « Joue Maude ! ». Alors qu'elle jouait, Mathilde regarda par la fenêtre et s'exclama : « Ouf, ils sont partis ! »



Maude fit cinq. Elle tomba sur une case noire. La lumière s'éteignît et elle lu sur le mur : « **Attention des pirates vont piller votre navire !** »

«-Qu'est-ce-que cela veut dire ? » demanda Maude.

Mathilde regardait toujours par la fenêtre et, cette fois, elle aperçut un navire occupé par des pirates qui avançait vers elles.

Puis, les deux sœurs entendirent de gros «BOUM BOUM».

«- Qu'est-ce-que c'est que ce bruit ? » supplia Maude.

Mathilde voyait le bateau cogner dans la maison. Il avait fait un énorme trou dans les murs du salon et l'eau entraînait dans le rez-de-chaussée. Elle dit simplement à Maude :

«- C'est un bateau de pirates ! ».

Les deux filles commençaient à paniquer alors que des dizaines de pirates débarquaient par le trou !

«- C'est trop tard !» cria Mathilde.

Un pirate attachait Maude et Mathilde à une chaise de la chambre. Puis, ils pillèrent les bijoux de leur mère, Mme Dupont.

Pendant ce temps Mathilde réussit à attraper le couteau qu'un pirate avait laissé sur la table derrière elle. Elle se détacha, puis délivra sa sœur. Les pirates redescendirent sans se préoccuper des filles et retournèrent dans leur bateau. Les deux filles emportèrent le jeu et les suivirent discrètement jusqu'au salon.

Mathilde prit rapidement les dèss et joua. Les pirates disparurent au loin.



Elle fit cinq. Les lumières s'éteignirent et l'énigme apparut sur le mur : «**Attention, un sous-marin mutant arrive.**»

Cette fois-ci, la maison s'enfonça complètement dans la mer. Maude et Mathilde paniquèrent. Mathilde regarda par la fenêtre et vit qu'un sous-marin tournait autour de la maison. A son bord, il y avait des créatures étranges. Elle appela sa sœur pour lui montrer. Rapidement, les filles entendirent du bruit puis elles virent les créatures descendre par la cheminée.

«- Dépêche-toi on va retourner se cacher dans notre chambre. » dit Maude.

Rapidement, les deux sœurs se retrouvèrent cachées sous le lit.

«- J'espère qu'ils ne nous ont pas suivis! dit Maude.

- Je vais voir, lui dit sa sœur.

Elle sortit de la chambre et regarda dans le couloir.

- Non, ils ne nous ont pas suivis, tout va bien pour le moment. »

Elle retourna se cacher. Les créatures montèrent à l'étage et se dirigèrent vers la salle de bains. Mathilde sortit à nouveau de la chambre et vit de la bave verte tout le long du couloir. Elle retourna dans la chambre et dit à Maude:

« Ne t'inquiète pas ; ils sont dans la salle de bains... Il faut retourner dans le salon.»

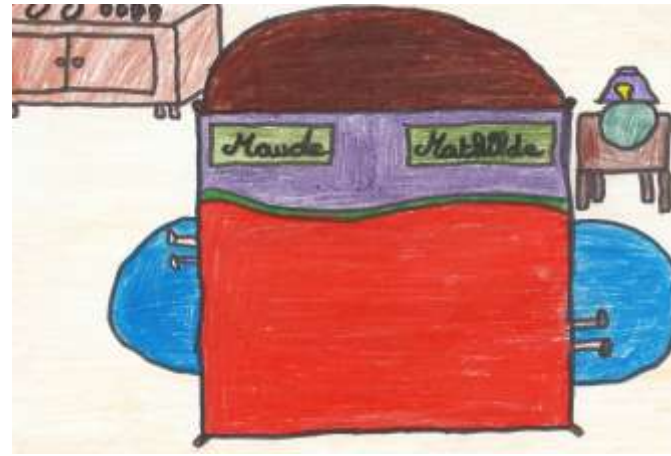
Les filles se réfugièrent dans le salon. Mais, les créatures les entendirent descendre et les suivirent. Mathilde prit la batte de base-ball de son père, et les frappa.

« Ah! C'est horrible! » dit Maude. Effrayée, elle décida de remonter se cacher à l'étage, mais une énorme créature était restée devant la porte de la chambre. Maude redescendit pour le dire à sa sœur:

«- Mathilde, Mathilde il y a une créature qui guette à la porte de notre chambre!»

- Vite, lance les dés ! Si tu fais un « neuf », nous serons sauvées ! » lui dit sa sœur.

Maude lança les dés. Aussitôt, la maison remonta à la surface et les créatures repartirent par la cheminée.



Les jumelles se croyaient sauvées et ne se doutaient pas de ce qui les attendait. La lumière s'éteignit encore une fois et un dernier message s'afficha sur le mur.

Mathilde lu: «**Ca va secouer !**».

Au même instant, une gigantesque vague fonça sur la maison et brisa toutes les vitres. Tous les meubles glissèrent. Les filles se cognèrent la tête ; elles s'évanouirent quelques minutes, puis se réveillèrent.

La maison trembla encore un coup.

Maude cria: «Au secours ! C'est un tsunami ! La maison est inondée ! On ne va jamais réussir à s'en sortir vivantes ! ».

Mathilde répondit: «Ne t'inquiète pas je sais nager, accroche-toi à moi !».

La vague projeta la maison dans l'océan. Elle atterrit sur l'Île Atlantis. Lorsque les deux filles se réveillèrent, elles étaient sur une plage, au bord de la mer et elles lurent un message tracé dans le sable : « **Bravo ! Vous avez gagné la partie ! Bon courage pour la suite !** ».

Soudain, les deux sœurs entendirent le moteur d'une voiture qui rentrait dans la cour. Elles ouvrirent les yeux et virent que tout était en ordre dans la maison. Elles se promirent de ne jamais parler à personne de ce qui venait de se passer et cachèrent rapidement le jeu dans le grenier. Puis, elles descendirent pour accueillir leurs parents qui rentraient du théâtre...

